

Lecturer:

松田 崇志(まつだ たかし)

株式会社 TOYDEA
代表取締役社長



■講師學經歷

1999 年 多摩美術大学(產品設計學系)畢業 學士學位

1999 年 進入 SEGA 公司，AM2 研部門 遊戲美術設計師

2001 年 被挖角至 MICROSOFT 公司，Xbox Japan Game STUDIO 部門美術設計總監、開發部門主管以及設立影像室

2012 年 創立 TOYDEA 公司(<http://www.toydea.com/>)，公司社長

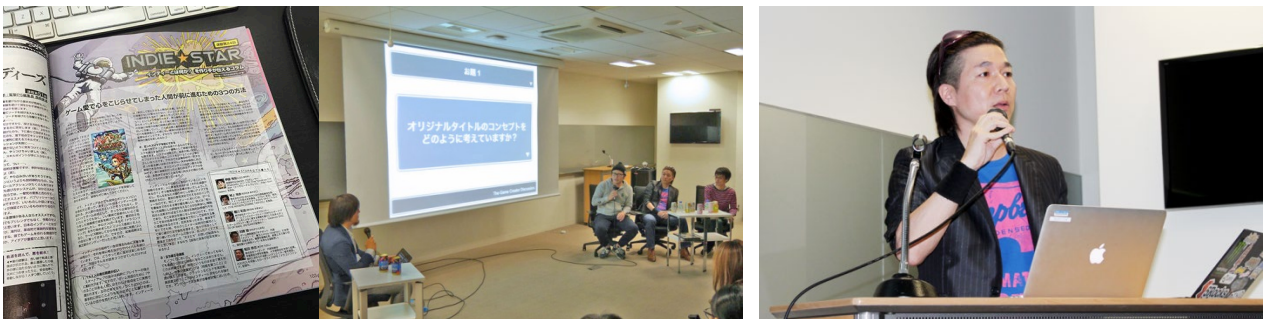


■講師紹介：

松田社長於多摩美術大学(產品設計學系)畢業後、1999年以設計師進入SEGA AM2 研部門服務，展開其歷經 17 年的遊戲創造者的工作。2001 年，被 MICROSOFT 挖角至該公司之 Xbox Japan Game STUDIO 工作，歷經美術設計總監、開發部門主管以及設立影像室等，廣泛接觸高端家庭用遊戲、線上遊戲、手機遊戲等等各種類型遊戲設計的開發工作。其後，為了能夠回歸並實現身為遊戲創作者之原點理念，創立 TOYDEA 公司，結合遊戲設計之精銳部隊，持續實現其遊戲開發之理想。

榮譽事蹟

- ★日本知名遊戲雜誌（電擊 PS 誌）連續專欄之作者
- ★在日本各知名遊戲公司內之研習活動中擔任講師
- ★日本網路動畫教育節目之專業講師
- ★在日本知名動漫遊大學 DIGITAL HOLLYWOOD 大學擔任遊戲創作者講座之授課教師



■主要遊戲開發作品

SEGA 時期-- 「シェンムー」「フェラーリ F355 チャレンジ」

Microsoft 時期-- 「ロストオデッセイ」「ファントムダスト」

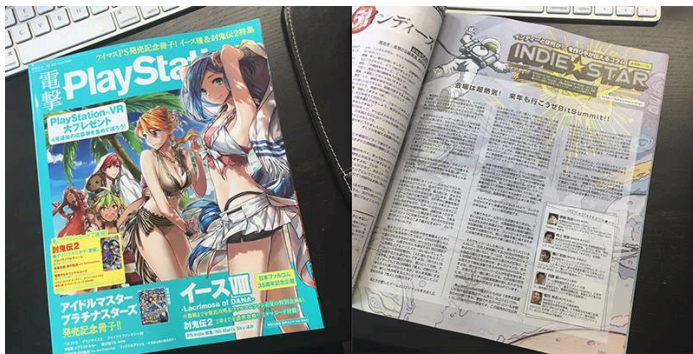
Toydea-- 「ドラゴンファンク」(下載量已經突破 200 萬次)，並獲得以下各種獎項

- ★GooglePlay 2015 獲最佳遊戲獎
- ★Lobi 神獲營運最佳前十
- ★NHK WORLD TV 之刊登介紹
- ★於日本全國之 LAWSON 的結帳區專題刊登
- ★東京遊戲大展獲得最佳獨立遊戲獎
- ★「ランク王国(排序王國)」電視節目中獲最受矚目遊戲前 10

- ★與高人氣動漫「進擊的巨人」合作開發遊戲
- ★日本多項遊戲雜誌之刊登介紹、推薦



TOYDEA 超人氣作品[ドラゴンファンク], 並與與高人氣動漫「進擊的巨人」合作



於各大遊戲媒體以及電視節目之露出新聞(部分)



與日本知名超商 ROWSON 合作，於自動機器之首頁露出